

横浜市老健協

スポーツフェスティバル2024

## 実施要綱

横浜市介護老人保健施設連絡協議会

# スポーツフェスティバル2024

## ■実施概要

期日: 2024. 10. 24(木)

場所: 横浜武道館

時間: 10:00~16:30

## ■目的

同じ施設の参加者同士が、また、施設の枠を超えた仲間づくりに大いに役立ってます。

また、参加者の皆様の、健康づくりにも一役担っていくものとします。

また施設内レクリエーション材としても活用できるようにしていくものとします。

■主催: 横浜市介護老人保健施設連絡協議会 福利委員会

■運営協力: 株式会社 SPECIAL EVENT

## ■種目

☆ポッチャ(1チーム3人一組で行ないます)。

- ・A~Jの9グループで、各グループごとに順位を決めます。
- ・1試合は3エンド制とし、3エンドの合計点で勝敗を決します。
- ・ルールは公式ルールを原則として採用しますが、一部横浜市老健協オリジナルルールを適用しています。(別頁参照)

## ■会場アクセス

神奈川県横浜市中区翁町2丁目9番地10

JR京浜東北/根岸線

関内駅南口下車 徒歩6分

横浜市営地下鉄

伊勢佐木長者町駅下車 徒歩4分



## ■各種目の参加人数

各種目の参加人数をシュミレーションしました。  
MAXでこの人数で実施可能と考えられます。

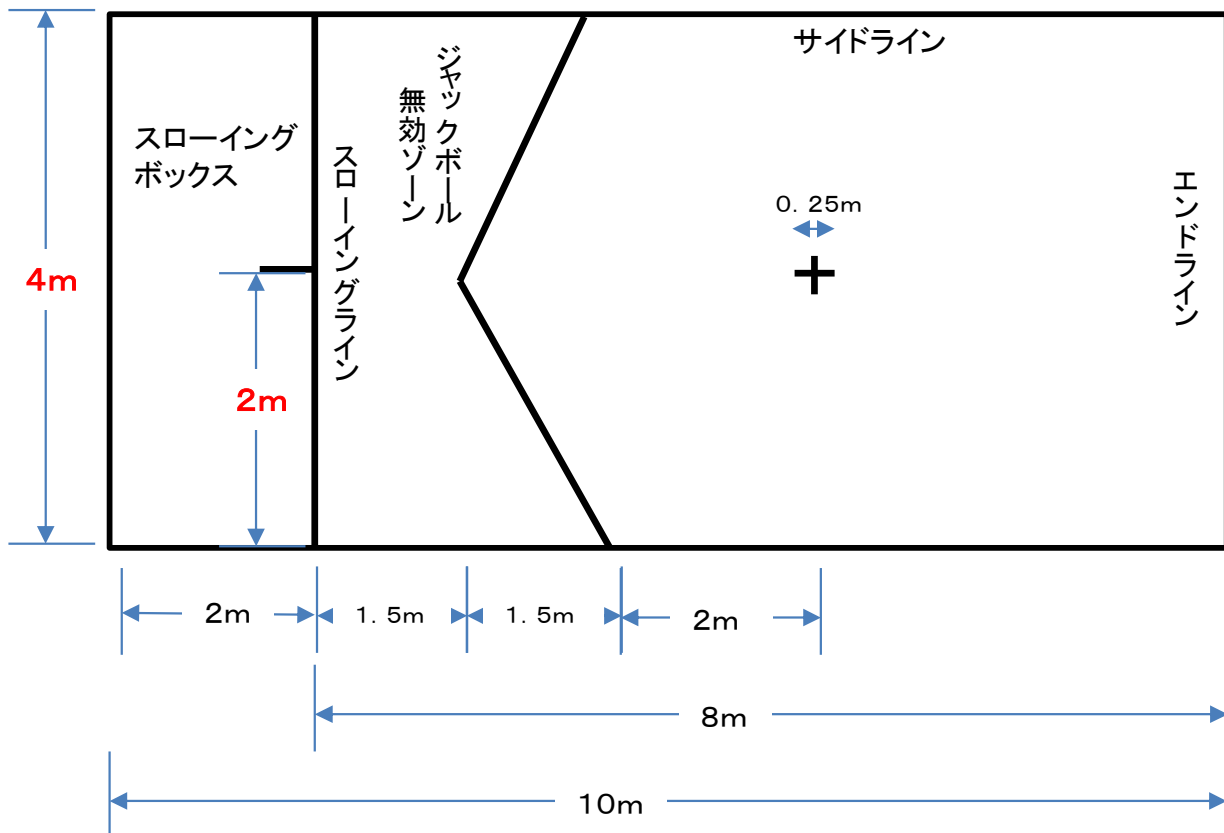
種目	コート数	1チームの 参加人数	1試合／1コートに 参加できる人数	1試合に参加 できる総数 (全コート)	最大チーム数 (最大参加人数)
ポッチャ	9	3名	3名×2=6名	6名×9=54名	54チーム

参加チーム数によりコート数は変動します。

## ■コートの大きさ

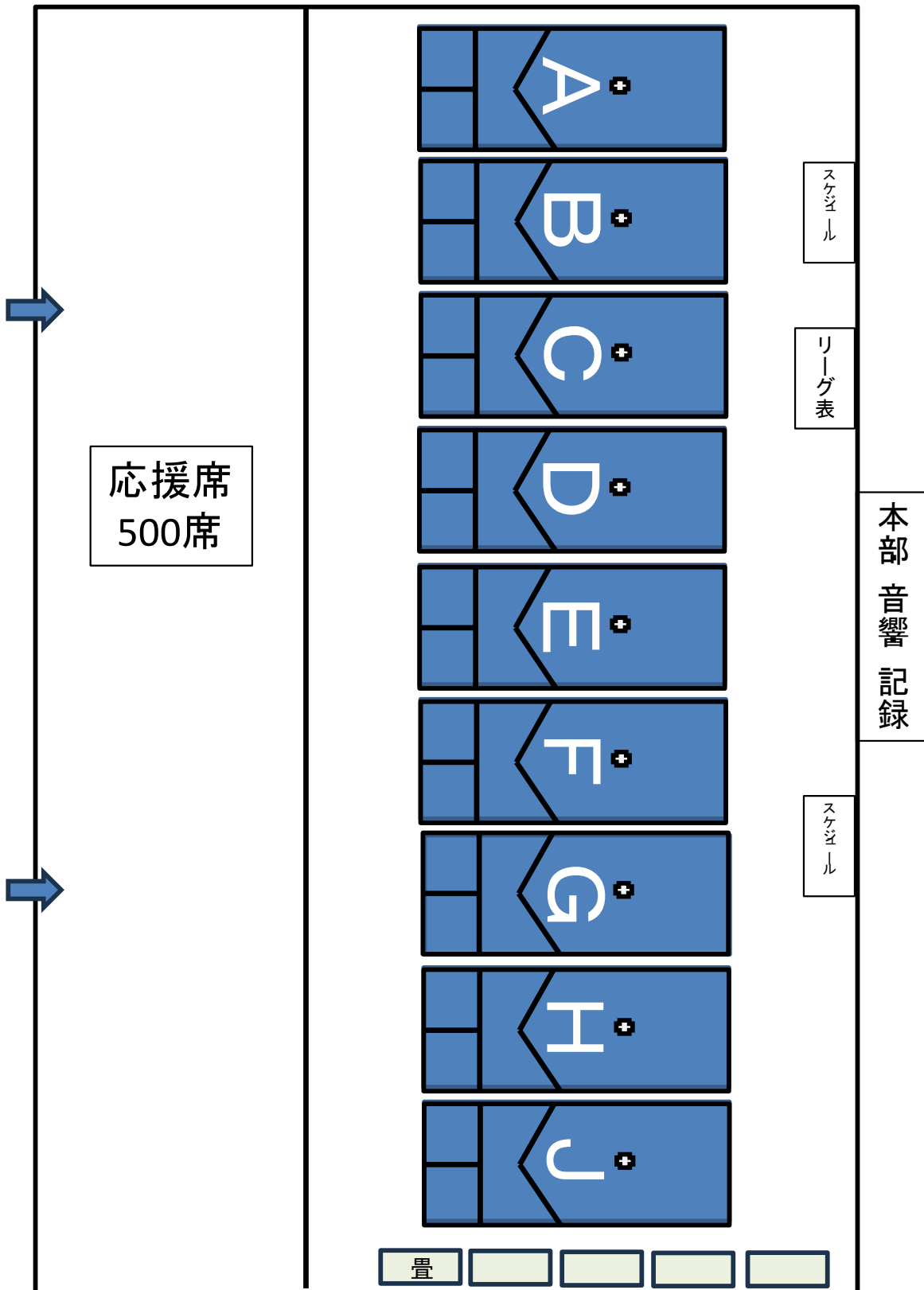
コートの大きさは会場の都合もあり、老健協オリジナルコートとします。

\*昨年より参加チーム数が増えたためコートサイズも変動しています。(赤字)



## ■会場レイアウト

応援席は観覧席になります。



## ■プログラム

時間	参加施設	役員施設	役員	福利役員	スペシャルイベント
8:00					集合
		集合			準備・設営
9:00	集合	準備・設営			
	練習タイム	練習タイム			
10:00	オープニング／ルール説明／ウォーミングアップ				
11:00	ゲーム				
12:00	昼休憩				
13:00	ゲーム				
14:00					
15:00					
16:00	クールダウン／講評				
17:00	片付け・交流会会場移動				
18:00	交流会				

## ■プログラム

競技	開始時間	終了時間	種目名	試合形式	所要時間
	10:00		オープニング・競技説明	全員参加	10分
	10:10		ウォームアップ	全員参加	15分
1	10:40	10:55	第1試合	グループリーグ	15分
2	11:00	11:15	第2試合	〃	15分
3	11:20	11:35	第3試合	〃	15分
4	11:40	11:55	第4試合	〃	15分
5	12:00	12:15	第5試合	〃	15分
6	12:20	12:35	第6試合	〃	15分
昼休憩					
7	13:00	13:15	第7試合	グループリーグ	15分
8	13:20	13:35	第8試合	〃	15分
9	13:40	13:55	第9試合	〃	15分
10	14:00	14:15	第10試合	〃	15分
11	14:20	14:35	第11試合	〃	15分
12	14:40	14:55	第12試合	〃	15分
13	15:00	15:15	第13試合	〃	15分
14	15:20	15:35	第14試合	〃	15分
15	15:40	15:55	第15試合	〃	15分
17	16:00	16:10	クールダウン	全員参加	10分
18	16:10	16:15	講評	全員参加	5分
19	16:15	16:20	事務連絡		
			撤収		
		17:10	終了		

## ■リーグ表

- A～Jの9グループでリーグ戦を行ないます。
- グループごとにチャンピオンを決定します。

グループは事前抽選を行ない次ページに掲載します。

- 1グループは6チームで編成。試合順は以下の通りとします。

	い	ろ	は	に	ほ	へ	勝敗	得失点差	順位
い		①	⑩	④	⑭	⑦			
ろ	①		⑧	⑪	⑤	⑮			
は	⑩	⑧		②	⑫	⑥			
に	④	⑪	②		⑨	⑬			
ほ	⑭	⑤	⑫	⑨		③			
へ	⑦	⑮	⑥	⑬	③				

## ■グループ表

Aグループ	Bグループ	Cグループ	Dグループ
リハビリポート横浜	スカイA	あさひなA	カメラA
プラチナ・ヴィラ青葉台C	荇田あすなろC	ひとりざわC	都築ハートフル ステーションB
四季の森B	リハパーク舞岡B	若葉が丘B	ソフィア都築B
あさひなB	すこやか	リハパーク舞岡A	神奈川苑A
シルバープラザB	カメラA	千の星・よこはま	能見台パトリアB
ライフモア保土ヶ谷B	都築ハートフル ステーションA	ソフィア横浜B	スカイC
Eグループ	Fグループ	Gグループ	Hグループ
青葉の丘A	ソフィア都築A	ライフプラザ新緑B	こもれびB
ハートフル瀬谷	カメラC	能見台パトリアA	グリーンワーフ東戸塚B
ひとりざわB	こもれびA	あさひなC	スカイB
グリーンワーフ東戸塚A	ライフプラザ新緑A	若葉が丘A	青葉の丘B
ライフモア保土ヶ谷A	ヒューマンライフケア横浜	荇田あすなろA	四季の森A
あさひなD	プラチナ・ヴィラ青葉台B	リハセンターさわやか	ひとりざわA
Jグループ			
プラチナ・ヴィラ青葉台A			
神奈川苑B			
シルバープラザA			
荇田あすなろB			
ソフィア横浜A			
青葉の丘C			



# オリジナルルール

時間	人数	種類
1試合15分	各チーム3名	

## 横浜市老健協オリジナル競技ルール

- ①原則的にはポッチャ公式ルールに準じて行ないます。
- ②用具はポッチャ専用ボールとし、事務局で用意します。
- ③コートの大きさは横浜市老健協オリジナルで作成します。(3ページ参照)

### 1、出場選手

- ①1ゲームに出場するメンバーは3名とします。
- ②ゲーム途中での選手交代は認めません。
- ③4名以上エントリーしている場合は4人目以降は次ゲームで出場していただく。
- ④6名以上エントリーしている施設は2チームの出場も可能とします。  
但し、事前エントリーをお願いします。

### 2、コート

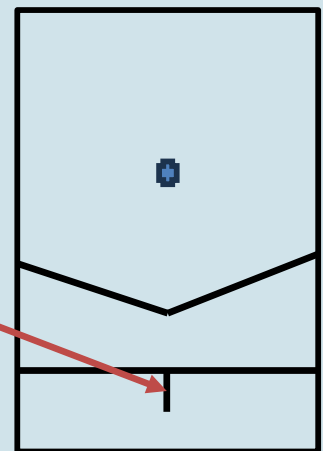
- ①横浜市老健協オリジナルコートを作成します。3ページを参照ください。  
公式コートより小さくしています。
- ②スローイングボックス内はどこから投げてOKです。  
ジャックボールはスローイングボックスのセンターライン付近から投げる配慮をしてください。

### 3、投球方法

公式ルールに則します。

### 4、ゲームのスタート

- ①各チームゲームキャプテンを決めておいてください。
- ②ゲームキャプテンがじゃんけんをします。
- ③じゃんけんに勝ったチームが先攻、後攻を選びます。
- ④先攻は赤、後攻は青 右図のエリアからのみ投球します。
- ⑤先攻の1番手がジャックボールを投げます。
- ⑥試合中にチーム内で投げる順番を変えることはできません。  
第1エンドの1巡目の順番で最終エンドまで投球します。
- ⑦第2、第3エンドのスタートは前のエンドの勝者が先攻になります。
- ⑧球の色は第1エンドで決まった色を第2エンドも第3エンドも変えずに同じ色で行なってください。  
審判の混乱を防ぐためです。



### 5、ゲームの進行

- ①1ゲームは15分です。1エンド5分以内で進行してください。  
15分を過ぎた場合はそこまでの得点で勝敗を決します。故意の遅延はしないようお願いします。

## 横浜市老健協オリジナル競技ルール

### 6、勝敗決定方法

- ①ゲームは3エンド制とし3エンドの合計点が高い方が勝利となります。
- ②3エンド終了時同点だった場合は審判員が投げたジャックボールに代表1名が1球ずつ投げ、ジャックボールにより近かったチームに1点を与え勝ちとします。

★各ブロックの順位決定の優先順位は

1、勝敗      2、得失点差      3、直接対決の勝敗

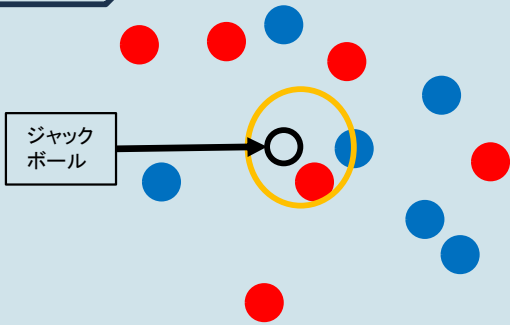
の順で決定する。

試合出場時間や対戦相手は当日貼り出しますので  
ご確認ください。

# 横浜市老健協オリジナル競技ルール

## <勝敗例>

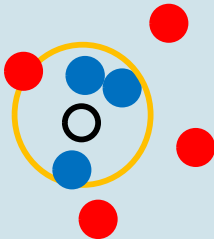
### 第1エンド



ジャックボールに一番近い球は ●  
2番目は ● よって

1 対 0 で ● の勝ち

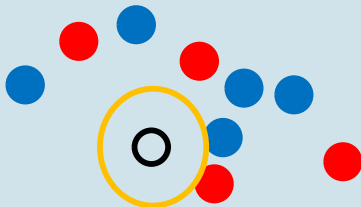
### 第2エンド



ジャックボールに一番近い球は ●  
2番目、3番目も ●  
4番目が ●

3 対 0 で ● の勝ち

### 第3エンド



ジャックボールに一番近い球が  
● と ● が全くの同距離であった

1 対 1 で引き分け

チーム	第1エンド	第2エンド	第3エンド	合計
赤	1	0	1	2
青	0	3	1	4

4-2で青の勝ちとなります。

- ①すべてのボールが投げ終わった時、ジャックボールに近いチームがエンドの勝ちとなる。
- ②各エンドの点数を合計して勝敗を決します。

## ■運営スタッフについて

実行委員の役割	人数	備考
①会場設営、 備品準備(開会前)	全員	
②各コート審判	18名	以下に記載
③記録係	3名	試合終了後に各コートの勝敗及び得点を聴取し、ボード及び記録表に記録する。(スペシャルイベント様)
④タイムキーパー	1名	競技時間の管理をします。(スペシャルイベント様)
⑤MC	2名	競技順の案内、進行(佐々木、澤田様)

## ■審判について

審判の役割	人数	役割
主審	1名×9コート	*各用具準備等もお願いします。 ゲーム管理及び勝敗の決定
副審	1名×9コート	副審:時間管理及び得点記録、主審補佐

- 第1試合は第15試合のキャプテン2名が審判
- 第2試合以降は試合を終えたチームキャプテンが審判をお願いします。(第2試合は第1試合のキャプテン、第3試合は第2試合のキャプテン…)
- キャプテンからの指示で選手を審判に充ててもよしとします。必ず1名は出してください。
- 試合が連続で行なわれる場合は、対戦した相手チームに審判の依頼をしてください。
- 15分の時間管理をお願い致します。

## ■準備設営について

会場設営	担当	備考
畳撤去	SE指示 全員	撤去場所
コートライン引き	SE指示 全員	9コート
音響確認	SE	音合わせ BGM調整 マイクチェック(澤田さん、佐々木)
サイン関係設置	SE	外看板 横断幕 トイレ、立ち入り禁止、更衣室、土足厳禁など

## ■撤去について

会場撤去	担当	備考
ラインテープはがし	SE指示 全参加者	各コートのライン破棄
モップ掛け～ 畳復帰	SE指示 全参加者	原状復帰
コートライン引き	SE指示 全員	9コート
音響収納	SE	
サイン関係撤去	SE	外看板 横断幕 トイレ、立ち入り禁止、更衣室、土足厳禁など
控室	SE 佐々木	原状復帰
観客席ごみ処理	SE 佐々木	
積み込み	SE	

横浜市老健協福利委員会

スポーツフェスティバル

2024

ボツチャ大会

【実施要綱】

初参戦  
歓迎

やさしい  
ルール

チームワーク  
が大切

2024.10.24(木)

横浜武道館にて開催!!